



---

## Ausschreibung / Durchführungsbestimmungen

### Bezirksmeisterschaft (Ligarunde)

Zur besseren Lesbarkeit und Verständlichkeit der Ordnungen und sonstigen Regelungen wird die „männliche Schreibweise“, also z.B. der Spieler verwendet.

#### **Abs. 1**

#### **Allgemein**

Die Bezirksmeisterschaft wird in einer oder mehreren Klassen durchgeführt.

Eine BSG/SG kann mehrere Mannschaften melden, wobei auch mehrere Mannschaften einer BSG/SG in einer Klasse spielen können. Neue Mannschaften beginnen in jedem Fall in der untersten Klasse.

Die Mannschaftstärke einer Mannschaft beträgt minimal 5 Spieler.

Vor Beginn einer neuen Spielsaison wird allen Betriebssportgemeinschaften rechtzeitig eine Ausschreibung/Einladung übersandt.

Jede Mannschaft muss namentlich mit Angabe der Mitglieds-Ausweisnummer vor Beginn der Spielzeit schriftlich dem Spartenleiter (BSV) gemeldet werden. Jedes Team wählt unter sich einen Mannschaftsführer. Der Mannschaftsführer ist für das ordnungsgemäße Ausfüllen des Spielbogens verantwortlich und hat diesen dem zuständigen Obmann nach Beendigung des Spieles zur Ergebniserfassung zu übergeben.

Zu Beginn wird von der Spartenleitung für jede Klasse ein Obmann eingesetzt, der gegenüber der BSV Spartenleitung für die Durchführung des ordentlichen Sportbetriebes während der Saison verantwortlich ist. Bei Verhinderung hat dieser für eine entsprechende Vertretung innerhalb seiner Klasse zu sorgen.

Der für die jeweilige Klasse zuständige Obmann hat, vor Spielbeginn, jeder Mannschaft einen neuen Spielschein für den Spieltag zur Ergebniserfassung auszuhändigen. Der Name sowie die Passnummer müssen im Spielberichtsbogen eingetragen sein.

## **Abs. 2**

### **Spielberechtigung - Klasseneinteilung**

Die BSV-Spartenleitung erstellt vor Beginn einer jeden Spielzeit einen Termin/Spielplan. Alle Unterlagen, die für eine Aufsicht und Durchführung des geordneten Spielbetriebes notwendig sind, werden rechtzeitig übersandt.

Die Klassen sollten in der Regel 8 Mannschaften umfassen. Ist es aufgrund der Teilnehmerzahlen erforderlich, Klassen nur mit 6 Mannschaften zu bilden, werden 4 Positionsrunden gespielt, um die gleiche Anzahl Spieltage zu haben.

## **Abs. 3**

### **Spielwertung**

Bei 8 Mannschaften in einer Klasse werden 3 Spiele in direkten Mannschaftsbegegnungen gemäß Ligaschlüssel gespielt. Der Gewinn jedes Spiels wird mit 2 Punkten bewertet, ebenso das Gesamtergebnis nach 3 Spielen. Somit sind max. 8 Punkte zu erzielen. Bei Pingleichheit erhält jede Mannschaft 1 Punkt. **Um Punkte gegen ein eventuelles Geisterteam zu erzielen, müssen die an diesem Tag eingesetzten Spieler einer Mannschaft zusammen eine Mindestzahl Pins erspielen. Diese Mindestzahl errechnet sich aus dem Ligaschnitt der Mannschaft aus der Vorsaison. Um ein Spiel zu gewinnen sind min. 80 % dieses Wertes zu erzielen.**

Bei Klassen mit nur 6 Mannschaften erfolgt die Wertung bei direkten Begegnungen wie hierüber beschrieben. Bei den Positionsrunden wird die Bahnverteilung nach dem aktuellen Tabellenstand vorgenommen, aber die Mannschaften spielen nur auf Gesamtergebnis. Die Wertung erfolgt normalerweise wie folgt:

Mannschaft 1	10 Punkte
Mannschaft 2	8 Punkte
Mannschaft 3	6 Punkte
Mannschaft 4	4 Punkte
Mannschaft 5	2 Punkte
Mannschaft 6	0 Punkte

Sollten pingleiche Ergebnisse erzielt werden, so erhalten diese Mannschaften jeweils die nachfolgend gelisteten Punkte, alle anderen die oben genannten Punktzahlen:

Mannschaft 1 und 2	9 Punkte
Mannschaft 2 und 3	7 Punkte
Mannschaft 3 und 4	5 Punkte
Mannschaft 4 und 5	3 Punkte
Mannschaft 5 und 6	1 Punkt

## Abs. 4 Ligaschlüssel

8 Mannschaften

Spieltag	Mannschaften							
1	1	2	3	4	5	6	7	8
2	6	8	5	7	2	4	1	3
3	5	4	1	8	7	3	2	6
4	3	6	7	2	1	5	8	4
5	7	1	4	6	3	8	5	2
6	2	3	8	5	4	1	6	7
7	4	7	6	1	8	2	3	5
8	5	6	7	8	3	4	1	2
9	2	4	1	3	5	7	6	8
10	7	3	2	6	1	8	5	4
11	1	5	8	4	7	2	3	6
12	3	8	5	2	4	6	7	1
13	4	1	6	7	8	5	2	3
14	8	2	3	5	6	1	4	7

6 Mannschaften

Spieltag	Mannschaften					
1	1	2	3	4	5	6
2	5	4	1	6	3	2
3	3	1	2	5	6	4
4	Positionsrunde					
5	6	3	4	2	1	5
6	2	6	5	3	4	1
7	Positionsrunde					
8	6	5	4	3	2	1
9	2	3	6	1	4	5
10	4	6	5	2	1	3
11	Positionsrunde					
12	5	1	2	4	3	6
13	1	4	3	5	6	2
14	Positionsrunde					

Sollten in einer Klasse 2 oder mehrere Mannschaften einer BSG/SG antreten, so wird abweichend vom Schlüssel folgende Vereinbarung getroffen. Am 1. Spieltag der Vorrunde und am 1. Spieltag der Rückrunde spielen die Mannschaften der betreffenden BSG/SG gegeneinander. Das kann bei mehr als 2 Mannschaften einer BSG/SG auf mehrere Spieltage ausgedehnt werden.

Werden Personen ohne Spielberechtigung eingesetzt, so wird ein gewonnenes Spiel der betreffenden Mannschaft als verloren gewertet.

Hat eine BSG mehrere Mannschaften gemeldet, müssen diese gemäß ihrer Spielstärke mit 1. Mannschaft, 2. Mannschaft, 3. Mannschaft usw. deklariert werden. Eine BSG kann mit mehreren Mannschaften in einer Klasse spielen.

## Abs. 5 Auswechseln

**An einem Spieltag kann nur einmal ausgewechselt werden.**

In einer Serie kann zu jedem Zeitpunkt, auch während eines laufenden Spieles, einmal eine Auswechslung eines Spielers erfolgen. Der Spieler spielt sofort auf das gespielte Ergebnis des ausgewechselten Spielers weiter.

Der Spieler, der das Spiel begonnen hat, bekommt beim Auswechseln dieses Spiel geschrieben. Die Einwechslung ist aber auf dem Spielzettel zu vermerken. Der Ersatzspieler wird erst ab dem nächsten Spiel gewertet. Wird kein Spieler eingesetzt und der Spieler bricht das Spiel ab, wird der bis dahin erspielte Wert in die Rangliste eingetragen.

## **Abs. 6 Auf- und Abstieg**

Entscheidend für den Auf- bzw. Abstieg ist normalerweise die Reihenfolge aller Mannschaften (aller Spielklassen). Die Reihenfolge ergibt sich aus der Platzierung in den Abschlusstabellen. Grundsätzlich gilt:

- der Erste jeder Klasse steigt auf,
- der Letzte jeder Klasse steigt ab.

Wird ein Geisterteam an der letzten Tabellenposition geführt, so steigt die letztplatzierte Mannschaft ab.

Zieht eine oder ziehen mehrere Mannschaften noch vor dem Ligastart zurück so tritt folgende Regelung in Kraft:

Auf- und Absteiger wie oben, zusätzlich steigt auf bzw. steigt nicht ab, der Drittplatzierte aus der unteren Klasse und der 2. Absteiger aus der höheren Klasse mit dem höheren Mannschaftsschnitt.

Meldet eine BSG mit mehreren Mannschaften eine aus einer höheren Klasse ab, rücken die weiteren Mannschaften entsprechend auf und übernehmen die jeweiligen Plätze.

Die Spartenleitung ist jedoch befugt an der o. a. Auf- und Abstiegsregelung Änderungen vorzunehmen, sollte es bei Saisonbeginn die Zahl der Meldung der teilnehmenden Teams und deren Einteilung in die verschiedenen Klassen bzw. deren Erhalt erforderlich machen.

## **Abs. 7 Spielerwechsel innerhalb von Mannschaften**

Ein Einsatz von Spielern in unterschiedlichen Mannschaften ist nur aus der niedrigeren in die nächsthöhere Mannschaft zulässig, also nur von einer 2. in die 1., der 3. in die 2., usw. Spieler. Nach zwei Einsätzen in der höheren Mannschaft ist der Spieler dort festgespielt, gilt jeweils für Vor- und Rückrunde.

Nach Abschluss der Vorrunde können alle Mannschaften einer BSG/SG neu zusammengestellt werden. Die Meldung muss zum Beginn der Rückrunde an die BSV-Spartenleitung schriftlich gemeldet werden. Erfolgt keine Meldung gelten die Mannschaften wie in der Vorrunde.

## **Abs. 8 Spielantritt - Blindspiele**

Eine Mannschaft muss mindestens mit 3 Spielern zu einem Spiel antreten. Andernfalls wird das Spiel als verloren gewertet.

Blindspiele werden für die A-Klasse mit 160 Pins,  
für die B-Klasse mit 140 Pins,  
für die C- und D-Klasse mit 120 Pins,  
für die E- und F-Klasse mit 110 Pins,  
für die G- und weitere Klassen mit 100 Pins gewertet.

Sollte sich ein Spieler/eine Mannschaft verspäten, so ist eine Wartezeit von 15 Minuten für den Spielbeginn einzuräumen. Ein Spieler kann bis zum Beginn des 5. Frame im 1. Spiel noch eingesetzt werden. Erscheint ein Spieler erst zu Beginn des 2. oder 3. Spiels kann er noch mitspielen. Bereits absolvierte Spiele sind als Blind zu werten.

Tritt eine Mannschaft ohne ausreichende Begründung nicht an, so wird das Spiel gewertet wie im Normalfall. Pins und Punkte kommen zur Wertung. Die nicht angetretene Mannschaft wird mit Null Punkten und einem Pin weniger, als das schlechteste Pinergebnis der Klasse an dem betreffenden Spieltag eingetragen.

Die nicht angetretene Mannschaft erhält einen schriftlichen Verweis. Im Wiederholungsfall wird die betroffene Mannschaft aus der Liga-Runde ausgeschlossen und ist somit der erste Absteiger in die nächst niedere Klasse.

Die Spiele der betreffenden BSG/SG werden auf Null Punkte gesetzt (Vor- oder Rückrunde). Eine abgeschlossene Vorrunde bleibt unberührt und wird normal gewertet.

Anfallende Kosten müssen von der nicht angetretenen BSG/SG erstattet werden.

Tritt eine Mannschaft ohne Gegner an, wird wie im Normalfall gespielt und gewertet. Pins und Punkte kommen zur Wertung.

Scheidet eine Mannschaft aus der laufenden Runde aus, werden alle ausgetragenen Spiele mit 8 Punkten und den erzielten Pins gewertet. Alle noch verbleibenden Spiele werden ebenfalls mit 8 Punkten und dem jeweiligen Pinergebnis gewertet. Ist die Vorrunde bereits abgeschlossen bleiben die erzielten Ergebnisse unberührt.

## **Abs. 9 Spielverlegung**

Der erste und der letzte Spieltag dürfen ohne Ausnahme und unwiderruflich **nicht** verlegt werden. Der letzte Spieltag der Vorrunde darf nur vorgelegt und nicht nachgeholt werden.

Die Spielverlegung ist in Absprache mit dem Gegner in Ausnahmefällen gestattet. Die Verlegung ist mindestens 24 Stunden vor dem Spieltermin bei der Spartenleitung schriftlich zu beantragen.

Der Obmann der jeweiligen Klasse und der Bahnbetreiber sind über das Verlegen des Spiels und den neuen Termin zu unterrichten. Das Nachholspiel muss ausnahmslos vor den nachfolgenden Ligastarts auf der gleichen Anlage ausgetragen werden. Bei Zuwiderhandlung wird das Spiel für die verlegende Mannschaft als verloren gewertet. Die gegnerische Mannschaft spielt und wird gewertet als wäre sie ohne Gegner angetreten.

Bei Nichtantritt einer Mannschaft der durch das Ereignis höherer Gewalt verursacht wurde, entscheidet über die Spielwertung oder Neuansetzung die Spartenleitung.